GURPS®

Scheda Personaggio

Nome _____ Giocatore _____

Aspetto _____

Data Creazione	Sequenza
Punti Non Spesi	Punti Totale

Pt. Cost.

FO	FATICA	
DE	DANNO BASE *Affondo:* _____ *Fendente:* _____ _____ : _____	
IN		
SA	**COLPI SUBITI**	
Mov	VELOCITÀ BASE	MOVIMENTO
NUOTARE	*(SA+DE)/4*	*Base-Ing.*

INGOMBRO — MOVIMENTO

Nessuno(0)=FO	_____	_____
Leggero(1)=2□FO	_____	_____
Medio(2)=3□FO	_____	_____
Pesante(3)=6□FO	_____	_____
Pesantissimo (4)=10□FO	_____	_____

PROTEZIONE DEL CORPO

	Testa	Corpo	Braccia	Gambe	Mani	Piedi	**Tutto**
DA							
RD							

ALTRE DP	**ALTRE RD**
Scudo: _____	_____

DIFESE ATTIVE

SCHIVATA	**PARATA**	**BLOCCO**
= Move	*Arma/2*	*Scudo/2*

Pt. Cost.

VANTAGGI, SVANTAGGI E PECULIARITÁ

Abilità — *Pt. Costo Livello*

SOMMARIO — *Totale Punti*

Attributi _____

Vantaggi _____

Svantaggi _____

Peculiarità _____

Abilità _____

TOTALI _____

By moroboshi@tin.it

Copiato senza vergogna da un originale *Copyright© 1989 Steve Jackson Games Incorporated. All right Reserved*

GURPS®
FOGLIO PERSONAGGIO

Nome: _____

ARMI DA MISCHIA & ABILITÁ

Arma(Abilità)	*Tipo*	*Danno*	*Allungo*	*Costo*	*Peso*	*FO min.*	*Note Speciali*

ARMI DA LANCIO & ABILITÁ

Arma(Abilità)	*Tipo*	*Danno*	*TI*	*Acc.*	*Gittata 1/2D*	*Gittata Max.*	*Costo(€/colpo)*	*Peso*	*FO min.*	*Note Speciali*

STORIA DEL PERSONAGGIO

Credenze & Obbiettivi: _____

MODIF. ALLA REAZIONE

Aspetto: _____

Stato: _____

MODIF. SPEC. ALLA REAZIONE

Reputazione _____

ARMI E PROPRIETÀ

Oggetti	€	*Peso*
	Totale: €	*Kg.*

TABELLA DISTANZA/VELOCITÁ

+15	-15	3 mm	
+14	-14	6 mm	
+13	-13	8 mm	
+12	-12	12 mm	
+11	-11	16 mm	
+10	-10	25 mm	
+9	-9	4 cm	
+8	-8	5 cm	
+7	-7	8 cm	
+6	-6	15 cm	
+5	-5	30 cm	
+4	-4	45 cm	
+3	-3	60 cm	
+2	-2	90 cm	3 Km/hr
+1	-1	1,2 m	5 Km/hr
0	0	2 m	7 Km/hr
-1	+1	3 m	11 Km/hr
-2	+2	4 m	16 Km/hr
-3	+3	6 m	24 Km/hr
-4	+4	9 m	32 Km/hr
-5	+5	14 m	48 Km/hr
-6	+6	18 m	72 Km/hr
-7	+7	27 m	112 Km/hr
-8	+8	40 m	160 Km/hr
-9	+9	65 m	240 Km/hr
-10	+10	90 m	320 Km/hr
-11	+11	135 m	480 Km/hr
-12	+12	180 m	720 Km/hr
-13	+13	270 m	1,125 Km/hr
-14	+14	400 m	1,600 Km/hr
-15	+15	630 m	2,400 Km/hr
-16	+16	900 m	3,200 Km/hr
-17	+17	1,4 km	4,800 Km/hr
-18	+18	1,8 km	7,200 Km/hr
-19	+19	2,7 km	11,250 Km/hr
-20	+20	4 km	16,000 Km/hr

NOTE

Copiato senza vergogna da un originale *Copyright© 1989 Steve Jackson Games Incorporated. All right Reserved*